Profile Builder Руководство пользователя

Необходимое пояснение :



Профили

Создание профиля с использованием Формы

Нарисуйте нужную Форму Профиля с помощью SketchUp



- 1. Нарисуйте любую форму в SketchUp в любом месте.
- 2. Выберите только внутреннюю плоскость.

Откройте диалоговое окно Профиля



Нажмите кнопку «Новый профиль»



Задайте Имя Профиля

Создать	новый П	рофиль 🗙
Имя		Crown
	OK	Cancel

- Введите имя профиля и нажмите «ОК»
 Все профили должны иметь имя.

Crown		2 🖰 +
	Щентр ∠ Д\ ++ +1-	0.0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
Атрибуты Ширина Высота	Сброс 8	~ 26mm ~ 32mm
Материал	Default	~
Слой	Layer0	~
Узлы Режим построения	Нормальный	

Поздравляем! Вы только что сделали профиль!

Создание профиля из полилинии

Нарисуйте полилинию с помощью SketchUp



1. Нарисуйте ряд связанных линий (полилинию). Линии должны быть расположены на плоскости ХҮ.

2. Выберите полилинию.

Совет. Чтобы управлять ориентацией экструдированных граней, используйте инструмент выбора интеллектуального пути, чтобы выбрать полилинию.

Откройте диалоговое окно Profile Builder



Присвоение имени профилю

Создать новы	і Профиль	×
Имя	Желоб	
O	Cancel	

- 1. Введите имя профиля и нажмите «ОК».
- 2. Все профили должны иметь имя.

Поздравляем! Вы только что создали профиль из Полилинии!

💱 Диалоговое окно про.	– 🗆 X
Желоб	a 🖻 +
• 7	Щентр ✓
Атрибуты Ширина Высота	oc
Материал Слой	Default v Layer0 v
Узлы Режим построения	Нормальный 🗸

Сохранение профилей

Выберите атрибуты профиля по умолчанию

Желоб	Q ⊟ +
	Наркняя левая ∨
А <mark>три</mark> буты	
Ширина Высота	Сброс В{ ~ 128mm
Ширина Высота Материал Слой	C6poc

На примере, для профиля точка размещения была изменена на

«Верхнюю левую», а смещение Y было изменено на -10 мм

Нажмите кнопку «Сохранить профиль»

→ * ↑	 Этот компьютер 	» OS (C:) » Мои Профили	5 v (I)	Поиск: Мои Профили	۶
порядочить 🔻	Новая папка			83	= • (
📌 Быстрый дост	уп Лмя	^	Дата изменения	Тип	Размер
💻 Рабочий сто	*	Нет элементов, удов	летворяющих услов	иям поиска.	
🔜 Рабочий сто 🕹 Загрузки	* *	Нет элементов, удов	летворяющих услов	иям поиска.	
🔜 Рабочий сто 🕂 Загрузки 🔮 Документы	* * *	Нет элементов, удов	летворяющих услов	иям поиска.	
 Рабочий сто Загрузки Документы Изображени 	* * *	Нет элементов, удов	летворяющих услов	иям поиска.	
 Рабочий сто Загрузки Документы Изображени . 	* * * * <	Нет элементов, удов	летворяющих услов	иям поиска.	
 Рабочий сто Загрузки Документы Изображени . Имя файла: 	желоб.skp	Нет элементов, удов	летворяющих услов	иям поиска.	

Выберите, место сохранения профиля

1. Выберите папку для сохранения профиля.

2. Выберите имя для профиля. Вы можете использовать имя,

которое включает важные атрибуты профиля.

3. Нажмите «Сохранить», чтобы сохранить профиль в виде файла SKP..

Поздравляем! Вы только что сохранили профиль!



Загрузка профилей

Нажмите кнопку «Профиль браузера»



Поиск профиля



1. Нажмите кнопку «Открыть библиотеку», чтобы выбрать новую библиотеку.

2. Текущая папка отображается в левом верхнем углу.

3. Введите текст для фильтрации результатов.

4. Кликните по профилю, чтобы загрузить его.

5. Нажмите кнопку «Домой», чтобы перейти в папку «Главная» профиля. Эта папка может быть задана с помощью диалогового окна «Параметры настройки профиля».

6. Нажмите эту кнопку, чтобы перейти к профилям, которые включены в плагин.

7. Нажмите эту кнопку, чтобы открыть веб-сайт Profile Builder, где вы можете получить доступ к более свободным библиотекам профилей.

8. Нажмите здесь, чтобы развернуть и показать свои недавно использованные профили.

Загрузка других компонентов в качестве профилей

Любой файл SKP, который соответствует следующим критериям, может быть загружен как профиль для профиля.

1. Файл должен содержать плоскость, которая не находится внутри группы или компонента.

ИЛИ

2. Файл должен содержать полилинию, которая не находится внутри группы или компонента.

Если найдено более одной плоскости (грани) или полилинии, могут возникнуть неожиданные результаты или ошибки.

Создание копии профиля

Создать новый	Профиль 🗙
Имя	Crown_копия
OK	Cancel

- 1. Откройте диалоговое окно «Конструктор профилей»
- 2. Убедитесь, что объекты SketchUp не выбраны.
- 3. Нажмите кнопку «Новый профиль»
- 4. Будет создана копия текущего профиля. Задайте имя профиля.

Управление профилями

Профили - это не что иное, как файлы SKP, содержащие одну грань или полилинию. Если файл SKP был создан из Profile Builder, он содержит некоторые дополнительные метаданные о других атрибутах профиля (ориентация, слой, материал и т. Д.),

Редактирование сохраненных профилей

Поскольку профили хранятся в виде файлов SKP, просто отредактируйте SKP-файл, внесите изменения с помощью инструментов рисования SketchUp, а затем повторно сохраните.

Совет. Убедитесь, что SKP имеет только одну грань или полилинию и не содержит группу или компонент.

Организация профилей

Мы рекомендуем сохранять ваши профили в вашей библиотеке компонентов SketchUp.

Папки профилей могут храниться в любом месте.

Импорт файлов PLB

Выберите «Импортировать файл PLB» из меню « Редактор профилей»



Файлы PLB использовались в исходной версии Profile Builder для хранения библиотеки профилей. Эти файлы теперь устарели, но их можно импортировать и преобразовывать в файлы SKP.

• -> • 🛧 🔤 « DM_Profile	eBuilder	2 >	Libraries	~ Ū	Поиск: Libra	ries	1
порядочить 👻 Новая папка	3						(
📌 Быстрый доступ	^	1	AISC C Shapes AISC HSS Rect			Assembly Exan	nple
Рабочий стол Загрузки	1		AISC HSS Round	i i		Bar Rails	
🗄 Документы	*	I	AISC S Shapes			Base Shoes	
📰 Изображения 📑 image	*		AISC W Shapes AITC Glulam So AITC Glulam We	uthern Pine stern Species	8	Bases bord Casings	
Profile Builder 3		i	Aprons	20 A	i	Chair Rails	
расчет	~	<					
· Имя файла:				~	PLB (*.plb)		
					Открыть	Отмен	a

Выберите файл PLB для импорта

Файл PLB был создан с помощью Profile Builder версии 1.

9		Select Output F	older			×
€ ⋺ - ↑ 👢 ।	Interference - Traphone -	Libraries ▶ My Pro	files v C	Search My Profiles		2
Organize 👻 New fol	der 1				•	?
☆ Favorites	Name		Date modified	Туре	Size	
 Desktop Downloads Dropbox Google Drive Recent place: OneDrive Homegroup This PC Desktop 	Aprons		2015-02-11 12:26	File folder		
Folde	r: Aprons 2			Select Folder	Cancel	

Выберите папку для вывода профилей

При необходимости создайте новую папку и дайте ей имя.

Новый файл SKP будет создан для каждого профиля в файле PLB.

Инструмент профилирования штампа

Запустить инструмент



- 1. Откройте диалоговое окно «Конструктор профилей».
- 2. Нажмите кнопку «Штамп профиля»

Печать выбранного профиля



После запуска инструмента будет создан компонент текущего профиля.

Нажмите на место в своей модели, чтобы разместить компонент. Компонент автоматически выравнивается с вашей моделью.

Пользовательские профили

Инструмент построения

«Пользовательские профили» - это параметрические интеллектуальные экструзии. Это термин, который мы используем для профилей, созданных путем выдавливания профиля вдоль пути.

Запуск инструмента сборки



Откройте диалоговое окно «Конструктор профилей». Затем нажмите «Построить».

🖻 Диалоговое окно профиля — 🗆 🗙	
Footing Q 💾 🕂	
Никиная средняя V Д 0.0 Д 0.0 Д 1 ±+ 0 +1- 0	2
Ширина Сброс б (~ 610 Высота сброс б (~ 305	
Материал Default v Слой Layer1 v	
Уалы ГГГГ	0

Укажите точки для создания Пользовательского профиля

1. Кликните, чтобы указать в модели, определить начальную точку профиля.

2. Продолжайте нажимать, чтобы определить путь профиля.

Завершение Профиля



Завершение профиля:

1. Нажмите ESC, ENTER или RETURN

или

2. Щелкните правой кнопкой мыши и выберите «Финиш» (показано выше)

ИЛИ

3. Создайте замкнутый путь профиля.

Поздравляем! Вы только что создали Пользовательский профиль!



Модифицирующие кнопки

Стрелки = Фиксация осей SHIFT = Фиксация направления (по осям) HOME = Циклическое изменение точки привязки END = Циклическое вращение профиня по 45 градусов BACKSPACE / DELETE = Отмена последней точки

Вы также можете ввести значения в поле «Измерения», чтобы рисовать точнее.

Построение по пути

Выбор пути



Сначала выберите путь.

Вы можете выбрать несколько ребер, используя инструмент Select SketchUp.

или

Вы можете выбрать плоскость, по краям которой будет создан профиль.

или

Вы можете использовать Profile Builder <u>Инструмент Smart пути</u> для выбора пути И управления направлением пути (рекомендуется).

Запустите инструмент



- 1. Откройте диалоговое окно «Конструктор профилей».
- 2. Нажмите кнопку «Построение вдоль пути».



Поздравляем! Вы только что создали профиль по пути!

Текущий профиль будет выдавлен вдоль выбранного пути. Не забудьте использовать инструмент выбора Smart-Path, если вам нужно управлять направлением пути. Это особенно важно, если профиль не симметричен.

Построение вдоль нескольких путей



Вы можете выбрать любое количество путей перед запуском этого инструмента.



Поздравляем! Вы создали профиль по нескольким путям!

Этот инструмент можно использовать для быстрого создания 3Dкадрирования из чертежей!

Вращение Профиля

Выберите профиль



Создайте или загрузите профиль, который вы хотите вращать вокруг оси.

Запустить инструмент «Вращение Профиля»



Нажмите кнопку «Вращение Профиля» в диалоговом окне «Конструктор профилей».

Определить ось вращения



1. Щелкните в любом месте модели SketchUp, чтобы установить начало оси вращения.

2. Нажмите еще раз, чтобы определить направление оси.

СОВЕТ. Используйте поле «Измерения» для установки количества сторон.



Поздравляем! Вы только что создали профиль Вращения!

Примечание. Независимо от того, какие параметры вы используете для профиля, профиль всегда будет вращаться вокруг нижнего левого угла ограничительной рамки профиля.

О Профилях вращения

Профили вращения ведут себя точно так же, как и другие члены профиля, за исключением одной вещи:

Вы не можете редактировать путь для Профиля вращения.

Применить атрибуты к Профилю

Выбрать профиль (и) для редактирования



Установка атрибутов



Откройте диалоговое окно «Конструктор профилей» и установите атрибуты.

В этом примере:

- 1. Профиль был изменен на W12x30
- 2. Точка места размещения была изменена на Верхнюю среднюю.

Нажмите кнопку Редактировать свойства элемента



Нажмите кнопку Применить.

Выберите атрибуты для применения

	• Точка размещения
Поворот	Отразить
🗌 Х Отступ	Отступ
Материал	Слой
Узлы	Режим построения
Применить Отмена	Все Очистить

Установите флажки для атрибутов, которые вы хотите применить к выбранным профилям. В этом примере:

1. Проверяется точка места размещения.

2. Проверяется профиль (это также изменяет имя, ширину и высоту элемента)

3. Нажмите кнопку «Применить», чтобы применить атрибуты к выбранным профилям..

Поздравляем! Вы просто применили атрибуты к профилю!



Выбрать по атрибутам

Установите атрибуты



Откройте диалоговое окно «Конструктор профилей» и установите атрибуты.

В этом примере:

- 1. Профиль был изменен на W12x30.
- 2. Точка места размещения была изменена на Верхнюю среднюю.

Нажмите кнопку «Выбор по атрибутам»



СОВЕТ. Сначала убедитесь, что в текущем контексте модели есть Пользовательские Профили (активная группа или компонент).

Выберите атрибуты для фильтрации выбора

Выберите Свойства	- 🗆 X
Профиль / Имя / Ширина / Высота	Точка размещения
Поворот	Отразить
Х Отступ	Отступ
Материал	Слой
Узлы	Режим построения
Применить Отмена В	Се Очистить

Установите флажки для атрибутов, которые вы хотите использовать в качестве фильтров для выбора. В этом примере:

- 1. Проверяется точка места размещения.
- 2. Профиль.

3. Нажмите кнопку «Применить», чтобы использовать атрибуты в качестве фильтров для выбора профиля.

Поздравляем! Вы только что выбрали профили по атрибутам!



Получить атрибуты профиля

Запустить инструмент



Откройте диалоговое окно «Конструктор профилей». Нажмите кнопку «Получить атрибуты».

Кликните по профилю в вашей модели



Поздравляем! Вы получили атрибуты профиля!

GLSP10.5x27.5	Q 🗎 +
•	Щентр ∨ ∠ 0.0 ∆L □ ±+ 0 +↑- 0
Атрибуты Ширина Высота	Сброс В{ ~ 267
Атрибуты Ширина Высота Материал Слой	C6poc
Атрибуты Ширина Высота Материал Слой Узлы	C6poc 0 { ~ 267 ~ 699 Default ~ Layer0 ~

Атрибуты профиля

Точка размещения

:: H	ижняя средняя	~
1		0.0
<u>4</u> 1		
<u>+</u> +		0
† _		0

Точка размещения управляет расположением профиля по отношению к пути.

Вращение

Ни	жняя средняя	~
<u>۲</u>	0	.0
<u>40</u>	l	
<u>+</u> +		0
.t_		0

Вращение позволяет указать значение поворота для профиля. Вращение должно быть установлено в градусах и будет применено против часовой стрелки.

Вы также можете указать вращение как отношение V: H (например, 1:12)

Зеркало



Атрибут зеркала позволяет отображать ориентацию профиля вокруг вертикальной оси.

Х отступ

Ниж	няя средняя	~
4	(0.0
1		
+		0
-		0

Значение Х отступ позволяет смещать местоположение точки размещения в горизонтальном направлении.

Ү отступ

Ĺ	0.0
7	
+	0
_	0

Значение смещения Y позволяет компенсировать местоположение точки размещения в вертикальном направлении.

Атрибуты измерения

Атрибуты		
Ширина	(and a second s	
Высота	Copoc	~ 699

Атрибуты ширины и высоты позволяют масштабировать профиль до нужных размеров. По умолчанию отношение ширины к высоте блокируется, если вы не нажмете кнопку «Соотношение сторон заблокировано/разблокировано».

Нажмите кнопку «Сброс», чтобы вернуться к стандартным размерам профиля.

💱 Диалоговое окно проф	иля — 🗆 🗙	 Entity Info 	3
GLSP10.5x27.5	Q 🗄 +	Solid Group (1 in model)	
•	Щентр v	Layer: panel Instance: GLSP 10.5 17.5 Type: Type: sundefined> Volume: 15/757759 mm ³ Toggles: S C C	~
Ширина Высота	oc		
Материал	[Color C05]		
Слой Узлы Режим построения	рапеі 🗸		a ing
A 7 9 1	k 🖪 岩 🗡		

Атрибуты материала и слоя

Атрибуты Мтериал и Слой позволяют связать материал и слой по умолчанию, которые будут использоваться при создании Пользовательского Профиля с этим профилем.

Материал будет применяться только к поверхностям профиля, а не к объекту (группе или компоненту).

Слой применяется к экземпляру профиля (группа или компонент). Поверхности объекта будут размещены на текущем активном слое рисования.

Стиль соединения



Атрибут Соединения позволяет установить, будет ли Пользовательский профиль прерывистым или непрерывным, а также какой стиль соединения используется. Выберите «Непрерывный», «Соединение в ус» или «Торец-Стык».

Если задано соединение «в ус» или «торец-стык», отдельный член профиля будет создан вдоль каждого сегмента пути.



Режим Построения

• Атрибут «Режим Построения» позволяет больше контролировать, как профиль выдавливается вдоль пути. В зависимости от типа

объектов, которые вы пытаетесь создать, вы можете обнаружить, что особый режим выдавливания работает лучше. Например:

- •
- Нормальный режим хороший «универсальный» режим, который отлично работает в большинстве ситуаций. Так как он поддерживает копланарные края, текстуры материалов могут быть хорошо обернуты вдоль экструзии.
- • Режим «Ведение» может быть предпочтительным для создания простых экструзий стен, поскольку он автоматически удаляет копланарные края и создает более простую геометрию.
- Режим «Ведение» может быть предпочтительным для создания круговых профилей трубопроводов по сложным 3D-путям, поскольку это может привести к более чистой геометрии без скрученных поверхностей. Поскольку профили трубопроводов являются круглыми, если профиль вращается вдоль пути, нет визуальной разницы.

Сборки

Создание сборок

Нарисуйте части, которые составят сборку



Нарисуйте Пользовательские Профили (с помощью инструмента построения профилей) и других компонентов, которые вы хотите использовать для сборки. В этом примере мы сделаем перила, состоящие из Обвязки, Столбов и Прутков.

Детали для сборки можно нарисовать в любом месте вашей модели, но гораздо проще создать сборку, если вы нарисуете все детали в том же положении, что и для сборки. Таким образом, вы можете использовать инструмент «Измерения» SketchUp, чтобы легко рассчитать параметры смещения и высот для различных частей.

Откройте диалоговое окно сборки


Создание новой сборки



Нажмите кнопку «Новая сборка», чтобы создать новую сборку

Дайте Сборке имя и описание

Перила	Q 🗎	+
	простые деревянные перила	
		1
	Bucota	

Добавить профиль к Сборке

рофиль Компонент	Bucora 0 V		0		1
1 of 1 Имя Профиль Начало отступов Финишный Отступ	Верхняя Обвязка х Выбор из модели			 	
Смещение влево / вправо Отступ Вверх/ Вниз	Глобальные 🗌 🚺 0				

- 1. Щелкните вкладку «Профиль».
- 2. Нажмите кнопку «Добавить профиль пользователя».
- 3. Нажмите кнопку «Выбор из модели».

4. Кликните на «Пользовательский Профиль» в вашей модели, чтобы добавить его в сборку.

Обязательно укажите часть значимого имени. Здесь мы назвали часть «Верхняя Обвязка».

		Диалоговое окно про Handrail42	филя	— южняя средняя	□ × Q 🗎 +
Высота Профиль Компонент Пролёт 1 of 2 D Имя	~ 279 V + Верхняя обвязка	Атрибуты	∡ ∆ ÷+		
Начало отступов Финишный Отступ		Ширина Высота Материал	Сброс		~ 38 ~ 140
Смещение влево / вправо	0	Слой		Layer0	~
Отступ Вверх/ Вниз	Глобальные 🔽 1500	Узлы Режим построения		Нормаль	ный
			ок	Отмена	

Редактировать Пользовательский профиль

1. Установите Up / Down Offset на 1500 мм и установите флажок «Глобальные», что позволит сместить эту часть вдоль синей оси модели, даже если сборка построена вдоль наклонного пути.

- 2. При необходимости измените атрибуты профиля.
- 3. Нажмите «ОК», когда закончите редактирование.

Добавить нижнюю Обвязку

Торида				0 0	21
Терила				u 🗆	ा
	добавьте опи	сание			
	Высота	I		~ 1440	
Профиль Компонен	п Пролёт				
2 of 2		_		+	Ô
1мя		Нижня	я <mark>обвязка</mark>		T
Ірофиль		-	Handrail42		0
		7,5			0
ринишный Отступ					0
Смещение влево / вправо		-			0
Этступ Вверх/ Вниз		n	побальные 🚽		200

Повторите предыдущие шаги, чтобы добавить нижнюю Обвязку. Установите смещение Вверх / Вниз нижнего рельса на 200 мм и проверьте глобальность.

Перила	Q 🗎 +
	добавьте описание
	Н I Г I Высота ~1440 ~
Профиль Компонент	Пролёт
1 of 1 🖸	2 + 1 3
Имя	Столб
Компонент	выбор из модели
I 🗹 🔒 🖬	
Интервал 2200	Мах 🗹 Горизонт 🗹
Макет	От Старта
Начало отступов	
Узловой отступ	Используйте расширенный 🗌 🚺 🚺
Финишный Отступ	
Поворот	0 град
Смещение влево / вправо	
Отступ Вверх/ Вниз	Глобальные 🗌 👥 0
Оставить вертикально	
Отразить влево / вправо	
Минимальный узловой угол	60.0

Добавление компонента в сборку

- 1. Перейдите на вкладку «Компонент».
- 2. Нажмите кнопку «Добавить компонент».
- 3. Нажмите кнопку «Выбрать из модели».
- 4. Кликните по компоненту в своей модели.

Обязательно укажите компонентную часть значимого имени.

Редактировать компонент

Компонент			Выбор из	модели	
1		₽ 🗹	f	Ţ	\checkmark
Интервал 220	0)	Max 🔽	Гор	изонт 🔽
Макет			0	т Старта	~
Начало отступов					0
Узловой отступ		Используй	те расширенный		0
Финишный Отступ					0

Измените интервал на 2200. Оставьте остальные настройки, как показано ниже..

Перила	Q 🗎 +	
	Добавьте описание П Высота М С С С С С С С С С С С С С	
Профиль Компонент	Пролёт	
 2 of 2 Имя Компонент Компонент 	 	6
Интервал 150	Мах 🗹 Горизонт 🗹	
Макет	От Старта 💌	
Начало отступов	0	200
Узловой отступ	Используйте расширенный 🗹 📃 0	
Отступ слева до узла	0	ALC: N
Отступ спева после узла		
Отступ справа после узла	0	
Финишный Отступ	150	
Поворот	0 град 🗸	
Смещение влево / вправо	0 0	
Отступ Вверх/ Вниз	🕑 Глобальные 🔽 🛛 336	the second se
Оставить вертикально		Contraction of the second
Отразить влево / вправо		and the second
Минимальный узловой угол	60.0	

Добавить металлический пруток

1. Нажмите кнопку «Добавить компонент». Это создаст копию текущей составной части, которая укладывается рядом с текущей составной частью.

2. Нажмите кнопку «Выбрать из модели ...».

3. Щелкните компонент Пруток.

4. Измените интервал на 150.

5. Измените смещение вверх / вниз на 336 и проверьте глобальность.

6. Измените смещение влево / вправо на 0.

Изменение оси компонента



- Как правило, необходимо отредактировать ось компонента, чтобы она была правильно установлена. Чтобы отредактировать ось компонента, щелкните правой кнопкой мыши на компоненте в модели SketchUp и выберите «Изменить оси» в контекстном меню.
- •
- Компонент будет располагаться на пути сборки следующим образом:
- •

- • Красная ось будет указывать в направлении пути сборки «вперед»
- • Синяя ось укажет «вверх»
- • Зеленая ось будет указывать «влево» с точки зрения лица, смотрящего в направлении контура сборки.

Поздравляем! Вы только что создали сборку!

🦻 Диалоговое окно сб	орки	<u></u>	
Перила			Q 🗄 H
	простые перила		
free of the second seco	Высота		1950

Теперь, когда вы создали сборку, вы можете сохранить ее, создать или поделиться ею на 3D-складе!

Создание сборок мгновенно с помощью автоматической сборки

Базовые сборки могут быть созданы почти мгновенно с помощью функции автоматической сборки.



Создайте прототип Сборки

Сначала создайте прототип сборки вдоль красной оси модели.

Прототип должен быть составлен только из компонентов и пользовательских профилей. Элементы профиля должны быть прорисованы параллельно и в направлении красной оси.

Если Вы хотите создать 'заполнение', которое повторяется вдоль пути, создайте по крайней мере 3 копии компонента с равным интервалом в Вашем прототипе. Если у Вас не будет 3-х копий в равном интервале, 'заполнение' будет помещено только в начало или конец сборки при её создании.

Выберите все Части в Вашем Прототипе Сборки и нажмите «Авто-сборка»



Не группируйте части перед выбором. Удостоверьтесь, что каждая часть может быть отобрана индивидуально.

1. Используйте инструмент выбора SketchUp, чтобы выбрать все части в прототипе.

2. Нажмите кнопку Авто-сборка в Диалоге Сборки.

Отобранные части будут автоматически объединены в сборку с отступами и высотами, вычисленными автоматически!

Внесите заключительные корректировки в Сборку

💱 Диалоговое окно сбор	ки				<u>i((-)</u>	C]	×
Перила						Q,	8	+
	простые по	ерила	I	E		~ 1	950	
Профиль Компонент	Пролёт							
1 of 2 🕨							+	Ô
Имя Компонент	7	¥ 🗹	Столб	, ₹ ⊠	Стол	5	7 🗹	
Интервал 2200 Макет Начало отступов Узловой отступ Финишный Отступ		Испол	Мах ьзуйте ра	сширенн	От о	Го Старт	ризонт га	
Поворот Смещение влево / вправо Отступ Вверх/ Вниз			ſ	лобальн	0 гр	рад		▼ 0 0
Оставить вертикально Отразить влево / вправо Минимальный узловой угол							20	5 0.0
ţ	₽ ₩		A	<mark>د م</mark> ا				

После создания сборки рекомендуется дать значащие имена ей и всем частям. Для составных частей Вы можете хотеть изменить параметр интервала на 'Мах' или установить флажок 'Оставить вертикально'.

Сохранение Сборки

Перила		
	простые перила	
	Высота	~ 1950

Нажмите кнопку 'Сохранить Сборку'.

В открывшимся Окне укажите, куда сохранить Сборку. Сборка будет сохранена как компонент SketchUp (файл SKP).

Сохранить как компонент



Вы также можете сохранить Сборку, преобразовав её в Компонент, используя контекстное меню правой кнопки мыши.

Это полезно для создания определенных уменьшенных изображений Сборки для Вашей библиотеки или прежде, чем загрузить на 3D Склад.

Загрузка сборки

🦻 Диалоговое окн	ю сборки	- 0	×
Перила			+
	простые перила		
		I [] []
	Высота	~ 1950	

Нажмите кнопку 'Браузер Сборки'.

Поиски Сборки



1. Нажмите кнопку «Открыть библиотечную папку», чтобы выбрать новую папку библиотеки.

2. Текущая папка показывается сверху.

3. Введите Имя, чтобы отфильтровать результаты.

4. Щелкните по уменьшенному изображению сборки, чтобы загрузить её.

Инструмент Построить Сборку

Построение Сборки

📦 Диалоговое окно сбор	ки — 🗆 🗙	
Перила	а 🖰 + 🗸	
	простые перила П П П П П П П П П П П П П П П П П П П	
Профиль Компонент	Пролёт	
1 of 2	+ 🔟	
Имя	Столб	
Компонент	Столб	
፤☑ ▮ ⊑		On Red Axis
Интервал 2200	Мах 🗹 Горизонт 🗹	
Макет	От Старта 🗸	
Начало отступов	0	
Узловой отступ	Используйте расширенный 🗌 🚺 0	
Финишный Отступ	0	
Поворот	0 град 🗸	
Смещение влево / вправо	0	
Отступ Вверх/ Вниз	Глобальные 🗌 📃 0	
Оставить вертикально		
Отразить влево / вправо Минимальный узловой угол	60.0	
•		

Теперь, когда Вы создали Сборку, пора её использовать!

- 1. Щелкните, 'Построить Сборку' кнопка.
- 2. Укажите точку в модели, чтобы определить начало Сборки.
- 3. Продолжите щелкать по точкам, чтобы определить путь Сборки.

Закончить Сборку:

Нажмите ESC или RETURN или ENTER ИЛИ Щелкните правой кнопкой мыши и выберите 'Финиш' ИЛИ 'Замкнуть путь'.



Поздравляем, вы создали Сбору, выстроенную по пути!

Модифицирующие клавишы

Стрелки = фиксация Оси SHIFT = фиксация направления BACKSPACE или DELETE = отмена последней точки

Вы можете также ввести данные Расстояния, чтобы потянуть точно.

Построение Сборки вдоль пути

Выберите путь



Выберете путь или плоскость или используйте <u>Инструмент выбора</u> <u>Smart-пути</u>.

Построение сборки



Кликните «Построение вдоль пути».



Поздравляем! Вы построили Сборку вдоль пути

Вы можете также построить Сборку вдоль разных путей в одной операции.

Применение атрибутов в Сборке

X 穿 Диалоговое окно сборки Q E + ~ Перила простые перила Π [" Ħ ~ 1950 🗸 Высота Профиль Компонент Пролёт 1 of 2 D + 💼 Имя Столб Компонент Столб 1 **Ý** 🗹 7 ₽ 🗹 2200 Max 🗸 Горизонт 🗸 Интервал Макет ~ Из Центра Начало отступов Узловой отступ Используйте расширенный 0 Финишный Отступ 0

Редактирование атрибутов Сборки

Измените атрибуты сборки.

В этом примере интервал столбов был изменен 2200 и Расположение было изменено на 'из Центра'.

Выберите Сборку в своей Модели



Вы также можете выбрать несколько сборок, чтобы применить атрибуты ко всем отобранным сборкам сразу. Вы можете также применить параметры настройки сборки к любым Пользовательским Профилям, которые отобраны.

Нажмите кнопку 'Применить атрибуты Сборки'





Поздравляем ! Вы применили атрибуты к сборке !

Получение атрибутов Сборки

Нажмите кнопку «Получить атрибуты Сборки»



Кликните по Сборки в Модели



Если Сборка будет расположена под курсором (в активном контексте), курсор покажет галочку. Кликните по Сборке, чтобы загрузить атрибуты Сборки.



Поздравляем! Вы получили Атрибуты Сборки!

Как правило, прежде, чем отредактировать атрибуты существующей сборки, Вы сначала загрузили бы существующие атрибуты как показано выше. Затем Вы можете внести изменения и использовать кнопку 'Применить атрибуты Сборки', чтобы изменить Сборку.

Атрибуты Сборки

Пользовательский Профиль – Начало отступов



Начало Отступов определяет расстояние от начала пути Сборки, до начала Пользовательского Профиля.



Пользовательский Профиль – Финишный отступ

Финишный отступ определяет расстояние от конца пути, до конца Пользовательского Профиля



Пользовательский Профиль – Отступ Вверх / Вниз

Отступ Вверх/Вниз определяет вертикальное смещение пути Профиля относительно пути Сборки. Введите положительное значение, чтобы поднять и отрицательное значение, чтобы сместить Профиль вниз.

Используйте флажок Глобальные, чтобы сохранить смещение Вверх/Вниз строго по вертикали.



Профиль пользователя – Отступ Влево/Вправо

Отступ Влево/Вправо определяет горизонтальное смещение пути Профиля относительно пути Сборки. Введите положительное значение, чтобы сместить Вправо и отрицательное значение, чтобы сместить Влево.



Компонент – «Поместите компоненты на узлах вдоль пути»

Если флажок «Поместите компоненты на узлах вдоль пути» будет поставлен, компонент будет помещен равномерно, со следующими параметрами настройки:

- Интервал
- Max (vs Fixed)
- Horizontal Distance (vs Distance along path)
- Layout (From Start or From Middle)

Компонент - Интервал



Интервал определяет расстояние между компонентами Заполнения.

Компонент - Интервал (Мах)



Если установлен флажок 'Max', интервалы между компонентами заполнения не превысят значения установленного «Интервала», и компоненты будут равномерно распределены.

Компонент - Интервал (фиксирован)



Если будет установлен 'Фиксированный' интервал (выключенный Max), то интервал между компонентами заполнения будет прикреплен к установленному значению (если это возможно,).



Компонент - Интервал (Горизонт)

Если будет установлен флажок 'Горизонт', интервал будет измерен по горизонтали. Если этот флажок будет снят, то интервал будет измерен вдоль пути Сборки.

Компонент - Интервалы



Когда «Интервал» будет установлен в 'Из Центра', компонент будет помещен в срединную точку между двумя соединениями, и остающиеся компоненты будут установлены относительно среднего компонента.

Когда «Интервал» будет установлен в 'От Начала', компоненты будут установлены относительно стартовой точки между двумя соединениями.



Компонент – узловые соединения

Флажки «в начале пути», «слева от узла», «справа от узла» и «в конце пути» определяют, поместить ли компоненты в начале пути, (левых или правых) соединениях пути, и в конце пути.

Компонент Отступы



«Начало отступов» определяет расстояние от начала пути, чтобы поместить компонент.

«Узловой отступ» определяет расстояние от узлов, чтобы поместить компонент.

«Финишный отступ» определяет расстояние от конца пути, чтобы поместить компонент.

Компонент - Поворот



Флажок «Поворот» определяет вращение компонента относительно Синей оси (Z). Возможности вращения включают:

- 0 град
- 90 град
- 180 град
- 270 град

• В Среднем (без поворота на начале и конце пути. В узлах усредненное значение между соседними узлами),

- Сгладить (Это может быть полезно для кривых или винтовых путей),
- Случайно (каждый компонент будет вращаться беспорядочно)

Компонент – Левый/Правый отступ

Смещение Влево/Вправо для компонента эквивалентно Влево/Вправо для Профиля.

Компонент – Отступ Вверх/Вниз

Отступ Вверх/Вниз компонента эквивалентно Отступ Вверх/Вниз для Профиля.

Компонент – Оставить вертикально



Если установлен флажок 'Оставить вертикально' тогда, то Синяя ось Компонента будет всегда вертикальной (глобально), независимо от направления пути. Если этот флажок будет выключен, то Синяя ось будет следовать совместно с местным направление пути Сборки.

Компонент - зеркало, влево/ право

Если это урегулирование будет позволено, Компонент будет отражен относительно направление пути Сборки. Это подобно команде SketchUp, ортазить по Зеленой оси

Компонент - минимальный угол соединения



Минимальный узловой Угол устанавливает угол, который требуется, чтобы формировать узел соединения. Если угол между краями пути будет больше, чем минимальный угол, вершину будут рассматривать как пункт соединения.

Пункт соединения - неоднородность в расположении и интервале компонента заполнения. Пункты соединения делят путь собрания к сегментам.

Компоненты могут быть расположены непосредственно по пунктам соединения, если расстояние неудачи соединения установлено в ноль.


Устанавливая минимальный угол соединения до 45 градусов, пункт соединения будет создан каждый раз, когда путь сборки изменяет направление углом 45 градусов или больше.

Совет: Если Вы не хотите, чтобы Ваш путь сборки когда-либо создал пункты соединения для составной части, установите минимальный угол соединения в 180.



Расширенные настройки соединения

Составные части могут использовать расширенные настройки соединения. Это позволяет установить больший контроль положения Компонентов до и после соединений.

Продвинутые Спорки

Интервалы

Интервалы - невероятно мощная функция и она может использоваться, чтобы создать сложные сборки. Есть три вида интервалов: Интервалы между Профилями, Интервалы между Компонентами и Интервалы между Сборками.

У типов интервалов есть некоторые общие признаки, но у них также есть различия, которые только относятся к определенному типу интервалов.



Интервалы Профилей

Для этого типа интервала Профили будут созданы в каждом местоположении интервала, которые соединяются между смежными компонентами поддержки.

Интервалы Компонентов



Для этого типа указанный компонент будет создан в каждом местоположении Интервала.

Интервалы Сборок



Sub-Сборка это вложенная сборка, котороя будет создана в каждом местоположении интервала. Sub-Сборка может также состоять из своего собственного компонента, профиля и интервалов.

Общие настройки интервалов

Поддержка	1 - Столб	~
-----------	-----------	---

У каждой части интервала должна быть действительная составная часть поддержки, или она не будет создана. Чтобы создать составные части, выберите вкладку 'Component' в Диалоге Ассамблеи. Затем выберите поддержку промежутка со стороны выпадающего списка.

Общие признаки интервала: шаблон



По умолчанию интервалы будут созданы между всеми компонентами поддержки. Однако возможно выбрать другие шаблоны расположения.



Общие признаки интервала: угловые соединения

Интервалы - неоднородности в расположении компонента поддержки. Местоположения соединения определены, используя Угловое урегулирование Соединения компонента поддержки. **Для этого параметра компонент поддержки должен иметь** задержку соединения больше нуля, чтобы иметь эффект. В противном случае, поддержка будет расположена непосредственно на вершине соединения.

Общие атрибуты Интервала: установки и смещения

Начало отступов		0
Финишный Отступ		0
Смещение влево / вправо	Склейка 🗌	0
Отступ Вверу/ Вниз		0

Начальный отступ: расстояние от осей начальной опоры до начала диапазона (измеряется по траектории сборки)

Конец отступа: расстояние от осей конечной опоры до конца диапазона (измеряется по траектории сборки)

Смещение влево/вправо: расстояние от осей опоры до диапазона (измеряется по локальному горизонтальному направлению сборки) Смещение вверх/вниз: расстояние от осей опоры до диапазона (измеряется вдоль синей оси опоры)



Общие атрибуты Интервала: склейка

Склейка для поддержки: если он включен, смещение влево/вправо будет вдоль зеленой оси опоры, и не будут вдоль красной оси опоры.

Если вы хотите, чтобы диапазон "придерживаться" к той же точке на поддержку независимо от поворота поддержки, а затем включить этот параметр.

Разрешить наклон

Профиль Компонент Г	Іролёт 🕂 💼
Тип	Профиль 🗸
Профиль	Выбор из модели
Поддержка	1 - Столб
Шаблон	
Перекрестные Соединения	
Разрешить Наклон	\checkmark
Разрешить кривую Значение Провисания 10	Сумма 0
Авто-подрезка	
Начало отступов	0

Этот атрибут может использоваться как для пролетов профиля, так и для пролетов между сборками. Если отключен, промежуток будет горизонтальным.

Разрешить кривую



Этот атрибут может использоваться как для пролетов профиля, так и для пролетов между сборками. Если этот параметр включен, диапазон будет следовать за кривой (если таковая имеется) пути сборки. Если отключено, промежуток будет создан вдоль прямой линии между опорами.

Авто-подрезка

Profile Member Co	omponent Span		
🔹 3 of 3 🕨	+ 💼		
Туре	Profile Member	ſ	
Name	Top Plank		
Profile	Plank		
Support	1 - Post 💌		
Pattern [- - - -			
Cross Junctions			
Allow Slope	\checkmark		
Allow Curve			
Sag Divisions 10	Amount 0"		
Auto-trim			
Left / Right Offset	Glue to Support 0"		
Up / Down Offset	3' 8"		

Этот атрибут доступен только для пролетов профиля. Если этот параметр включен, каждый созданный диапазон элементов профиля будет пытаться обрезать себя по отношению к компонентам поддержки.

Обратите внимание, что для этой функции поддерживаются только плоские обрезки.

Если элемент профиля не пересекается с опорой, то никакая обрезка не будет применена, и он будет таким, как если бы элемент профиля был создан без обрезки.

Провисание



Прогиб может быть применен к профилю или к пролету Sub Сборки, введя ненулевое количество провисания.

Значение провисания управляют количеством сегментов, которые будут разделены до применения прогиба.

Величина прогиба — это максимальное расстояние для прогиба, которое будет применяться в середине диапазона. Отрицательные значения можно использовать для создания эффекта арки.

Подогнать Масштаб



Этот атрибут может применяться только к диапазонам компонентов. Если этот параметр включен, каждый диапазон будет масштабироваться таким образом, чтобы он точно помещается между опорами (с учетом параметров начального и конечного отступов).

Сдвиг для подгонки

Profile Member Component Span	
■ 2 of 2 ■ + ■	Shear to Fit Disabled
Type Component 🗸	
Name Inner	
Component Inner	
Support 1 - Post	
Pattern - - - - - - - - -	
Cross Junctions	
Scale to Fit	
Shear to Fit	THE AND A
Start Setback 1"	NH12
End Setback 1"	
	Shear to Fit Enabled
Left / Right Offset Glue to Support 0"	
Up / Down Offset 5"	

Этот атрибут может применяться только к диапазонам компонентов. Если этот параметр включен, преобразование сдвига будет применено при необходимости, чтобы диапазон компонентов помещается в опору. Этот атрибут важен, если сборка строится вдоль наклонного контура.

穿 Assembly Dialog	– 🗆 X	
Rings 1		'Rings' are a sub-assembly span inside the main fence assembly
C	Height 6 1/2"	
Profile Member	Component Span	<u>XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</u>
🖣 1 of 1 🗋	+ 💼	
Name	Ring	
Component	Ring	
	ÌP⊠ ♥́⊠ ╹□	
Spacing 6 1/2"	Max 🔄 Horiz 🗸	
Layout	From Middle	
Start Setback	0"	
Junction Setback	Use Advanced 0"	

Редактирование Sub Сборок

При редактировании диапазона подсборки верхняя часть диалогового окна "сборка" станет синей, а новая кнопка "назад" будет видна, чтобы можно было вернуться к родительской сборке.

1. Нажмите кнопку "назад", чтобы вернуться к родительскому диапазону сборок.

2. можно использовать обозреватель сборок для загрузки сборки из сохраненного файла сборки skp.

Задание высоты сборки

Установка высоты



Высоту сборки можно легко изменить.

1. Введите нужную общую высоту сборки.

2. Нажмите кнопку "применить высоту", чтобы изменить высоту сборки.

Обратите внимание, что все выбранные сборки в модели не будут изменены. Чтобы применить новую высоту к сборке в модели, необходимо выбрать сборку с помощью инструмента "выделение" и нажать кнопку "применить атрибуты сборки".

При задании высоты сборки вся сборка будет растянута и может произойти несколько изменений:

• Детали профиля могут иметь собственный атрибут ' Высота ', измененный в соответствии с новой высотой сборки

 Составные части могут быть уникальными и иметь свою внутреннюю геометрию, модифицированную в соответствии с новой высотой сборки

 Детали профиля, компонента и интервал могут иметь атрибут смещения вверх/вниз, измененный в соответствии с новой высотой сборки В настоящее время пролеты Sub Сборки не будут автоматически растягиваться при задании высоты сборки. Однако при нажатии кнопки "изменить Sub Сборку" можно настроить высоту подсборки по мере необходимости в соответствии с новой высотой родительской сборки.

Прим.: детали компонентов не будут масштабироваться этой операцией. Скорее, внутренняя геометрия будет растянута.

Инструменты

Выбор Смарт пути

Запуск инструмента



Инструмент «Выбор смарт-пути» позволяет легко выбрать сложный ряд связанных отрезков.

Выберите первый отрезок контура



Наведите указатель мыши на отрезок в модели. Вершина, к которой ближе всего мышь, станет зеленой, представляющей начальное положение контура. Конец пути будет окрашен красным цветом.

Нажмите другую кромку на контуре



- 1. Нажмите на первый отрезок.
- 2. Нажмите на другой отрезок вдоль контура.

При нажатии на следующий отрезок, все отрезки вдоль траектории между двумя выбранными также станут выделенными.

Совет: если первый отрезок, который вы щелкаете, является граничным краем, инструмент попытается найти другие граничные отрезки вдоль контура.







Дважды щелкните отрезок, чтобы выбрать смарт-путь

1. при двойном щелчке по среднему отрезку будут выбраны ребра, как показано на рисунке.

Выбранный путь будет, как правило, одним с наименьшими углами между краями.

Модификационные клавиши

ESC = очистить выбор CTRL = Добавить новый путь к выделенному фрагменту (можно выбрать несколько путей) ENTER или RETURN = полный выбор (опционально)

Растянуть профиль

Запуск инструмента



Щелкните на конце элемента профиля, чтобы изменить



Выбранный конец элемента профиля становится выделенным.



Переместите мышь, чтобы определить расстояние расширения



Нажмите еще раз, чтобы завершить

Расширение нескольких элементов



Если перед запуском инструмента выбрано несколько элементов профилей, их можно изменить одновременно.

Разбиение элементов



Нажмите CTRL / OPTION для переключения режима разделения.



Утолщение грани профиля

- 1. Нарисуйте грань
- 2. Запустите инструмент
- 3. Нажмите на грань
- 4. утолщаются или вытянуть грань с помощью инструмента.

Эта функция может быть полезна для создания твердых плит или панелей.

Введите имя для профиля

Create New Profile			
Name	e Floo	FloorSlab	
	ОК	Cancel	

Результатом будет профиль



Инструмент Отверстия

Запуск Инструмента



Круглые отверстия



1. Измените диаметр, чтобы установить размер отверстия

2. Сегменты — это количество делений вокруг круглого отверстия. Больше сегментов приводит к гладкому контуру отверстия.

3. Настройте точку размещения отверстия.

4. Установите глубину отверстия или включите полную глубину, чтобы пробить через целевой объект.

Прямоугольные отверстия



- 1. Установите горизонтальную длину отверстия.
- 2. Установите вертикальную ширину отверстия.
- 3. Настройте точку размещения профиля отверстия.

4. Установите глубину отверстия или включите полную глубину для продавливания через целевой объект.

Hole Tool - · · × Hole Tool · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Profile Dialog Arrn-Opening Image: Center Image: Ce
3	Attributes Width Reset Height 11 9/16" Material Default Layer Layer0
	Junctions Extrude Mode Normal V 6 OK Cancel

Пользовательские отверстия профиля

1. Нажмите эту кнопку, чтобы использовать профиль отверстия из существующего элемента профиля в модели.

2. Нажмите эту кнопку, чтобы создать или отредактировать пользовательский профиль отверстий. Откроется диалоговое окно "профиль".

3. можно выбрать грань в модели и использовать ее в качестве профиля отверстия.

4. при нажатии кнопки "новый профиль" можно использовать выбранную грань в качестве профиля отверстия.

5. Нажмите кнопку ' ОК ' для завершения редактирования пользовательского профиля отверстия.

Прим.: параметры "материал", "слой", "соединения" и "режим выДавливания" не используются для пользовательских профилей отверстий.



Добавление отверстий к объектам

Инструмент "отверстие" будет обрезан по выбранной группе или компоненту. Рекомендуется (но не обязательно) сначала выбрать объекты, которые вы хотите вырезать перед использованием этого инструмента.

1. Выберите группу или компонент для резки (рекомендуется)

2. Нажмите кнопку "добавить отверстия", чтобы запустить инструмент.

3. Переместите указатель мыши на контрольную точку и нажмите клавишу CTRL, чтобы поместить опорную точку (необязательно). 4. Установите положение отверстия мышью или ключом-в значении

расстояния от контрольной точки.

5. Нажмите клавишу "ENTER" или "RETURN", чтобы создать отверстие.

Совет: используйте клавишу SHIFT для фиксации при позиционировании отверстия.



Поздравляю! Вы только что создали отверстие!



Разрезать вложенные группы и компоненты

Инструмент "отверстие" может создавать отверстия через вложенную геометрию (включая сборки).

Отверстия в профилях



При создании отверстия в объекте " профиль" отверстие будет поддерживаться, даже если профиль редактируется позже с помощью любого инструмента Profile Builder .

Примечание: Profile Builder попытается сохранить отверстия при редактировании профиля, но это не всегда возможно. Иногда необходимо повторно добавить отверстия после внесения изменений.

Отверстия являются параметрическими только для профилей (объекты, созданные с помощью диалогового окна "Построение" конструктора профилей). Отверстия в основных группах и компонентах не являются параметрическими.

Удаление отверстий



Отверстия могут быть удалены только из профилей. Это связано с тем, что профили являются параметрическими, а поСтроитель профилей всегда знает, как их повторно создавать, если они были отредактированы с помощью инструментов Profile Builder.

1. Нажмите кнопку "удалить отверстие", чтобы запустить инструмент.

2. Щелкните по кромкам отверстия в члене профиля, чтобы удалить все отверстие.

Прим.: для удаления отверстия необходимо выбрать профиль с помощью инструмента "Выбор" SketchUp. Если профиль с отверстием содержится в родительской группе, сначала дважды щелкните родительскую группу, а затем вы сможете удалить отверстия из элемента.

При попытке удалить отверстие не из Профиля, вы увидите сообщение об ошибке.

Обрезать профиль по объекту

Запуск инструмента



Убедитесь, что элементы профиля являются Solid телами

📚 Extension Warehouse

Search Extension Warehouse



Solid Inspector² Inspect and repair solids in SketchUp

Профиль должен быть солид объектом. Любой элемент профиля, созданный из 2D-грани (не полилинии), автоматически будет солидом. Тем не менее, настоятельно рекомендуется использовать твердотельный инспектор SketchUp расширение для проверки солид объектов и исправить любые нетвердые объекты. Это расширение доступно на складе расширений SketchUp.

Выберите солид объект для обрезки



Объект не должен быть элементом профиля, но он должен быть солидом.

При наведении указателя мыши объект подсветки указывает, что он является допустимым солидом.





При наведении указателя мыши на элемент профиля он становится выделенным, указывая на то, что он является допустимым солид объектом.

Щелкните на конце элемента профиля, чтобы выбрать его.

Если требуется, продолжайте щелкать другие элементы профиля для обрезки.

Нажмите клавишу ESC для сброса инструмента.



Поздравляю! Вы только что обрезали профиль по объекту!

Прим.: обрезка будет поддерживаться, даже если атрибуты или путь элемента profile редактируются.

Обрезать профиль по грани

Запуск инструмента



Щелкните любую грань в модели, чтобы обрезать



Выберите конец профиля



Элемент профиля не обязательно должен быть сплошным. Щелкните на конце элемента профиля, чтобы выбрать его.

Продолжайте щелкать дополнительные концы профиля для обрезки при желании.

Нажмите клавишу ESC для сброса инструмента.


Поздравляю! Вы только что обрезали профиль по грани!

Прим.: обрезка будет поддерживаться, даже если атрибуты или путь элемента profile редактируются.

Удаление обрезки

Удаление обрезки элемента профиля



При применении операции обрезки к элементу профиля обрезка будет вестись, даже если элемент profile редактируется с помощью других инструментов поСтроителя профилей.

Чтобы удалить обрезку:

- 1. Выберите элементы профиля
- 2. Нажмите кнопку Удалить обрезку.

Поздравляю! Вы удалили обрезку элемента профиля!



Инструмент "Изменить форму профиля"



Редактирование профиля

Можно отредактировать форму профиля существующего элемента профиля в модели.

Выберите элемент профиля для редактирования



1. дважды щелкните элемент Profile для редактирования с помощью инструмента выбора SketchUp.

2. Нажмите кнопку "изменить профиль" на панели инструментов.

Редактирование профиля



После нажатия на кнопку "Изменить профиль", форма профиля будет перерисована и камера будет расположен так, что вы можете легко внести изменения в форму профиля.

1. Внесите изменения в форму профиля с помощью встроенных инструментов рисования SketchUp (линия, дуга, окружность, стирание и т. д.).

2. с активным инструментом выбора SketchUp щелкните за пределами объекта, чтобы выйти из режима редактирования профиля.



Выбор элементов профиля для обновления

1 😼 🔌 📁 🏠 🛛 🔤 🏏 🛸 📁

Можно обновить только выбранный элемент профиля или обновить все профиля, имеющие то же имя профиля, что и редактируемый.

1. Нажмите кнопку "Да", чтобы обновить все элементы профиля в модели с тем же именем профиля.

Примечание: имя профиля не всегда совпадает с именем группы или компонента. Чтобы проверить имя профиля объекта, щелкните объект с помощью инструмента "получить атрибуты" в диалоговом окне "профиль".

Поздравляю! Вы только что отредактировали форму профиля профиля!



Инструмент "редактировать путь"



Дважды щелкните по профилю или сборке

Запуск инструмента



Перед использованием этой функции необходимо находиться в режиме редактирования "компонент/группа".



Редактирование контура элемента или сборки профиля

Используйте различные инструменты рисования в SketchUp для редактирования пути.

Закрытие режима редактирования компонентов для обновления элемента или сборки профиля



Элемент профиля или сборка будут заново построены, чтобы следовать новому пути.

Режим пути

Использование режима пути

Режим Путь позволяет преобразовать 3D-элемент профиля в упрощенное представление. В режиме Путь отображаются только внутренние линии траектории, а также грань, представляющая профиль объекта.

В режиме Путь все атрибуты элемента profile сохраняются, несмотря на то, что визуальное отображение отличается.

Самым большим преимуществом использования режима Путь является то, что он позволяет легко выводить на путь члена профиля, что делает операции редактирования проще, быстрее и точнее.

Включить режим пути



Чтобы включить режим пути:

- 1. Выберите элементы профиля с помощью инструмента выбрать.
- 2. Нажмите кнопку режим пути на панели инструментов.

<image>

Продолжить моделирование в режиме Путь

В режиме Путь легко выводить на путь элемента профиля.

Профили в режиме Путь можно редактировать



В режиме Путь профили могут перемещаться, вращаться и редактироваться с помощью большинства инструментов построителя профилей. Однако инструменты обрезки не могут использоваться для элемента профиля с включенным режимом пути.



Отключение режима пути

Чтобы отключить режим пути, выберите элементы профиля, которые находятся в режиме Путь, а затем нажмите кнопку «Отменить режим пути» на главной панели инструментов.

Режим пути отменен



Сокрытие пути профилей



Скрыть виджеты:

- 1. Откройте панель Слоев.
- 2. Выключите слой 'PB-PathModeWidgets'.

Назначение ноерных меток



Сначала выберите Профили в рамках своей модели и затем запустите инструмент.

Выберите инструмент из меню Profile Builder.

Назначение номерных меток

🛜 Назначение номерных меток 🛛 –	- 🗆 X
Префикс	
Суффикс	
Начальный номер	1
Переменные замещения	
SP = Имя профиля	
SL = Длина части Профиля	
SH = Высота профиля	
SW = Ширина профиля	
ОК	Отмена

Префикс = первая часть имени Суффикс = последняя часть имени Начальный номер

Вы можете использовать следующие переменные и заменить фактическим значением на имя.

\$P = Имя Профиля

\$L = Длина Профиля

\$H = Высота Профиля

\$W = Ширина Профиля



Поздравления! Вы просто присвоили отметки Профилям!

Текстовый инструмент SketchUp или окно Информации о Предприятии могут использоваться, чтобы показать новые названия объектов.

Предустановки



Откройте пункт меню Расширения -> Profile Builder 3 -> Предустановки

Язык

Preferences		_		×
General				
Language		English		
Home Libraries				
Profile Library	//YOGA/Users/Dal	e/Dropbox		Þ
Assembly Library	C:/Users/Dale/Dro	pbox/MindSigh	t Studios	Þ
Build Preferences				
Default Junction Style		Continuous		~
Default Extrude Mode		Normal		~
Build as Components				
	ок	Cancel		

Выберите свой предпочтительный язык из выпадающего списка. SketchUp должен быть перезапущен для новых языковых параметров настройки.

Домашние библиотеки

Preferences	- 0	×	😝 Select Assembly			
General			o ropbox/MindSight St	udios/Shared/Profile Build	er 3 Assemblies 🖿 🕋	11 ()
Language	English	~	Click to Show Recently Used			
Home Libraries			Assembly Tast Dates	Bonch Assembly	Bleachers Assembly	Crash Barrior
Profile Library	YOGA/Users/Dale/Dropbox	D	Assembly-rest-runs	Dench Assembly	Dieachers Assembly	Crash Darrier
Assembly Library	dios/Shared/Profile Builder 3 Assemb	ies 🗗				
Build Preferences			-311			T
Default Junction Style	Continuous	~	-619			
Default Extrude Mode	Normal	~				
Build as Components						
			Fence Assembly 2	Fence Assembly 3	Fence Assembly 4	Fence Ass
ОК	Cancel					
			Contraction of the local division of the loc		1 1 1	n n

 Выберите свой дефолт, 'домой' и папки библиотеки Сборок, щелкая по символам папки. Сетевые пути разрешены.
К этим домашним папкам библиотеки можно тогда легко

получить доступ, нажав 'домашнюю' кнопку в окнах браузера Профиль и Сборки.

Настройки построения

📦 Предустановки	— [o x	+1-	0
Общее				
Язык	Russian	~	Атрибуты	
Домашние библиотеки			Ширина	@∫ ~26
Библиотека профилей C:/Users/J	l/AppData/Roaming/Sketch	hUp/S 🗗	Высота	8 { ~ 32
Библиотека Сборок C:/Users/J	I/AppData/Roaming/Sketch	hUp/S 🗗	Материал	Default
Свойства построения			Слой	Layer0 🗸
Стиль соединения по умолчанию	Соединение в у	/c	Vents	
Режим построения по умолчанию	Нормальный	~	2.010	
Построить как компонент			Режим построения	Нормальный 🗸
		_		
ок	Отмена		🔺 🍃 🌒 🏒	

Вы можете установить Ваш предпочтительный стиль соединения, режим построения, и создавать ли Профиля и Сборки как Компоненты вместо Групп.

Лицензирование

Менеджер лицензий

Откройте менеджер лицензий



Менеджер лицензий используется, чтобы активировать и удалить Вашу лицензию.

Активация лицензии

	📦 License Manager: Profile Builder 3				\times
I	Product	Profile Builder 3 (3	3.0.0-beta3	3)	
l	Status	Not Licensed			
_	Licensed by				
l					
l					
l					
l					
l					
	A	dd License			

Активация лицензии

						/	_		
		🔋 License Ma	nager: Profi	ile Builder 3	_	\Box \times			
		Product		Profile Builder 3	(3.0.0-beta3)				
		Status		Not Licensed			Ξ.		
		Licensed by					-		
		,					- 11		
/									
							-11		
				Add License					
			-		_		_		
	🔂 Activ	ata Licanca: Drofi	la Ruildar 2				_		×
	Active	ate License, Pron	le builder 5						^
	Email:			in the second second					- 1
		и мани Г			_				- 1
	License I	Key:				-		×	- 1
				Activate Lice	ense	1			- 1
									- 1
									_

Щелкните, 'Добавляет Лицензия..' чтобы активировать Ваш триал или полную лицензию.

Как только Вы купите лицензию на сайте <u>Profile Builder</u> или любого из наших <u>авторизованных продавцов</u>, Вы получите ключ лицензии. Просто введите свой адрес электронной почты и ключ лицензии, чтобы активировать лицензию. Пожалуйста, используйте копи / паста (CTRL+C и CTRL+V), чтобы ввести ключ. Если ключ не принят, пожалуйста, попробуйте еще раз.

Если Вы неспособны активировать свою лицензию, пожалуйста, свяжитесь с клиентской поддержкой.

5	License Manager: Profile Builder 3				×			
Pr	oduct		Profile Builder 3 (3	3.0.0-beta	3)			
St	atus		Licensed					
Lic	censed by		MindSight Studios Inc.					
Lic	censed to							
En	nail		single user					
Lic	censed type							
Lic	censed for		NFR					
Ex	pires	permanent						
		Remove License						

Если Вы хотите удалить свою лицензию, Вы можете сделать это, нажав кнопку 'Удалить лицензию..'.

Используйте эту функцию, если Вы хотите удалить и передать Вашу лицензию на другой компьютер.